EL RONDO

CENTRO DEL JUEGO COMBINATIVO.

NACIMIENTO

LAUREANO RUÍZ — F. C. B. — 70's → *JOHANN CRUYFF*

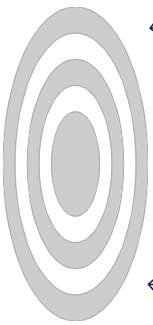
DESCRIPCIÓN

Ejercicios desarrollados sobre una **superficie determinada** donde unos **jugadores situados periféricamente** en **posiciones específicas** previamente establecidas deben **conservar el balón** rivalizando **con otros jugadores** situados en el **interior del espacio** cuyo rol será el de **recuperarlo**.

PPIOS. FUNDAMENTALES

- AMPLITUD / PROFUNDIDAD
- 3º HOMBRE / HOMBRE LIBRE
- BENEFICIARIO / BENEFACTOR

OBJETIVOS



- ← CONSERVACIÓN DE BALÓN
- ← DESMARQUES Y APOYOS
- ← VELOCIDAD DEL JUEGO
- ← SUPERIORIDAD NUMÉRICA
- ← BÚSQUEDA 3º HOMBRE
- ← PROGRESIÓN EN EL JUEGO
- ← PERFILARSE CORRECTAMENTE

ZONAS DEL CAMPO



CELU COLCHERO

RECOMENDACIÓN

Utilizar Estructuras Rectangulares

No perder sentido de la profundidad
↓
Superar líneas

TIPOS

RONDOS POSICIONALES:
POSICIONES FIJAS
OBJETIVO: MANTENER BALÓN
MENOS EXIGENTE

RONDOS TRANSICIONALES:
ACCIÓN DE RECOMPOSICIÓN
PRESIÓN TRAS PÉRDIDA

CAMBIOS DE ORIENTACIÓN:
TRASLADO DEL JUEGO
(3-4 TOQUES → CAMBIO)

VARIANTES

	TAMAÑO		N° JUG.		N° TOQUES		DURACIÓN	
	MAYOR	*MENOR*	*MAS*	*MENOS*	*MÁS*	*MENOS*	*MÁS*	*MENOS*
TÉCNICOS	-/+ Acciones (Pases, longitud) +/- Tiempo ejecución acciones +/- Pases media distancia +/- Entradas -/+ Interceptaciones		+/- Técnica rápida +/- Entradas +/- Interceptaciones		+/- Técnica rápida +/- Entradas +/- Intercepciones		+/- Acciones TEC-TAC +/- Carga	
TÁCTICOS	Mejor/Peor Conservación +/- Cambio de juego		Mejor/Peor conservación +/- Paredes +/- Apoyos +/- Ayudas Mejor/Peor Coberturas Mejor/Peor Pressing		Mejor/Peor Conservación +/- Velocidad +/- Pressing +/- Anticipación			
FÍSICOS	+/- Desplazamientos -/+ Carga		-/+ Desplazamientos -/+ Carga				+/- Carga poseedores +/- Carga recuperadores	

SISTEMA / ESTRUCTURA

Propio del equipo.
Posibilidad de trabajo distintos escenarios rivales.

DIRECCIONALIDAD

Mejor concentración.
Ayuda lección de jugadas.

JOKERS INTERIORES

Optimización individual capacidad combinativa.
Posibilidad de actuar el portero.

OTRAS

Opción a finalizar a portería, alternar con acciones motrices, etc.

¡CUIDADO!

A veces se pueden generar transferencias no reales a los partidos.

Ejemplo: Carecen de sentido de la progresión espacial en el juego.

TRUCO: Dar 5-6 m^2 x Defensor

↓ SÍGUENOS ↓

CELU COLCHERO